



FAM Forum Aplikacji i Gier Mobilnych

Informacja prasowa dn. 20.08.2019 r.

Kultura mobile

Do czego może przydać się smartfon w instytucji kultury? Jak angażować odbiorców używając kanałów mobilnych? Jak projektować wciągające aplikacje i gry mobilne? Jakie trendy i technologie wykorzystać?

Wszystko to i wiele więcej już 8 października na IV FAM – Forum Aplikacji i Gier Mobilnych, jedynym w Polsce **wydarzeniu łączącym kulturę i technologie mobilne.**

Kultura mobile

W tym roku FAM startuje pod hasłem **Kultura mobile**. Ta szeroka kategoria zbiera różne obszary naszego życia, którym chcemy się przyjrzeć:

- **dostęp do kultury** za pomocą urządzeń mobilnych i technologii takich, jak wirtualna i rozszerzona rzeczywistość oraz sztuczna inteligencja;
- **projektowanie na urządzenia mobilne** – trendy, narzędzia, ciekawe praktyki i przypadki sukcesu (case studies);
- **rozwój** z mądrym wsparciem technologii mobilnych - mój własny, a także grupy, którą wspieram; będziemy wspólnie szukać odpowiedzi na pytanie, jak rozwijać siebie i ulepszać swoje otoczenie za pomocą dostępnych aplikacji.

- **wzrost kontroli i świadomości** tego, w które obszary życia ingerują technologie mobilne, kwestia prywatności naszych danych.

Dla kogo?

FAM to jedyne w Polsce wydarzenie dotyczące zastosowania aplikacji i gier mobilnych w działaniach społecznych i kulturalnych. Biorą w nim udział animatorzy i menedżerowie kultury, projektanci, artyści, przedstawiciele instytucji kultury, organizacji pozarządowych, biznesu, administracji publicznej oraz mediów. To przestrzeń dla wszystkich tych, których interesuje zastosowanie technologii mobilnych w kulturze i edukacji.

Korzyści

Uczestnikom FAM oferujemy unikalną wiedzę, która pomoże rozwijać instytucje kultury w dobie **cyfrowej transformacji**. Umiejętności zdobyte podczas praktycznych warsztatów i spotkań z ekspertami branży mobile ułatwią rozpoczęcie pracy nad projektem mobilnym lub rozwinięcie go. Pokażemy jak korzystać z dostępnych i bezpłatnych aplikacji do tworzenia i ulepszania oferty edukacyjnej i kulturalnej instytucji lub organizacji.

Poruszymy także takie tematy, jak: etyka mobile i MOBIkieta, zero waste, minimalizm. Będziemy dyskutować o tym, jak aplikacje i gry mobilne mogą pomóc nam uczyć się, zdobywać wiedzę, a nawet...osiągać szczęście i spokój.

Zarezerwuj czas 8. Października. Śledź wydarzenie na Facebooku, gdzie ogłosimy start rekrutacji: <http://bit.ly/facebook-4FAM>

Wydarzenie jest całkowicie bezpłatne.

FAM - IV Forum Aplikacji i Gier Mobilnych
Warszawa, 8 października 2019 r., w godz. 9:30-16:00
Przestrzeń from Facebook, ul. Koszykowa 61

Więcej informacji: www.fam.cultureshock.pl

Wydarzenie na FB: <http://bit.ly/facebook-4FAM>

FAM współfinansowany jest ze środków miasta stołecznego Warszawy.

KONTAKT DLA MEDIÓW:

Paulina Jędrzejewska
Fundacja Culture Shock
e: paulina@cultureshock.pl
t: 515 288 141

FUNDACJA CULTURESHOCK

Fundacja Culture Shock jest organizacją pozarządową działającą na rzecz rozwoju twórczego i zawodowego różnorodnych grup odbiorców. W centrum naszego zainteresowania pozostaje człowiek - zwracamy uwagę na potencjał, który w nim lub niej drzemie, przestrzeń w której żyje, wspólnoty, które tworzy. Misją Fundacji jest otwieranie dostępu do edukacji cyfrowej każdemu i każdej, niezależnie od wieku i pozycji społecznej, oraz wspieranie społeczności lokalnych w Polsce i za granicą za pomocą działań artystyczno - kulturalnych.
www.cultureshock.pl